

## GRAFICA EDITORIALE

N.	Titolo Modulo	Durata in ore	Di cui aula	Di cui Fad
1	Introduzione alla grafica vettoriale	5	-	5
2	Creare elementi grafici vettoriali;	15	10	5
3	Tecniche per l'impaginazione in stampa e per il web;	10	10	-
4	Software di correzione e modifica delle immagini;	15	10	5
5	Studio dei colori;	5	-	5
6	Caratteri di testo per la grafica.	5	-	5
7	Elementi di comunicazione	5	-	5
	Stage	40	-	-
<b>TOTALE</b>			30	30
<b>Totale Percorso</b>		<b>100</b>		